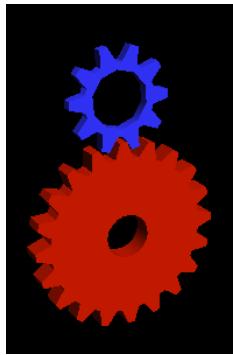


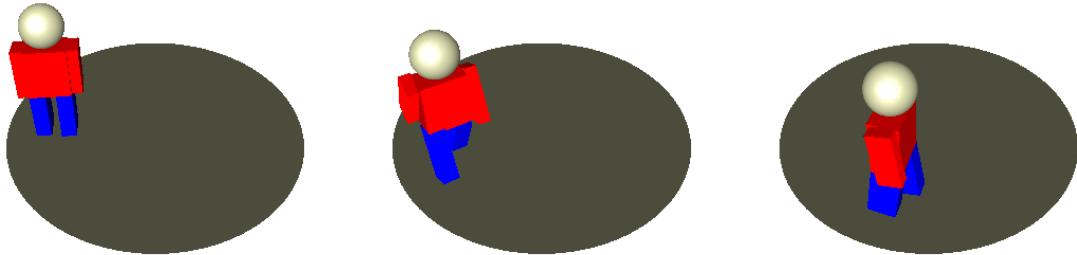
### Zadatak 1



- Napraviti funkciju koja iscrtava zupčanik. Funkcija kao argumente prihvata poluprečnik zupčanika (osnovnog kruga, bez zubaca), visinu i broj zubaca, i poluprečnik rupe.
- Koristeći definisanu funkciju, nacrtati dva zupčanika različitih veličina.
- Animirati zupčanike tako da prikaz bude realan.
- Uključiti osvetljenje i scenu realno osenčiti.

### Zadatak 2

Napraviti robota koji se kreće ukrug.

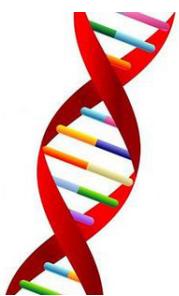


- Robot se sastoji iz 6 delova - glave (sféra), trupa, dve ruke i dve noge (kvadri).
- Kreće se po kružnom podijumu oko  $y$  ose
- Napraviti program tako da je kretanje ruku i nogu realno (koliko je to moguće) i da je kretanje leve ruke sinhrono sa kretanjem desne noge, i obratno.

### Zadatak 3

Napraviti sva kretanja navedena u slajdovima (klatno, lift, burgija...)

**Zadatak 4**



Napraviti DNK molekul.