

Uputstvo za pravljenje projekta, paketa i klasa u Eclipse okruženju

1. Pravljenje projekta:

File → New → Java Project ili, ako u listi nije ponuđeno Java Project

File → New → Project... , selektovati direktorijum Java, pa onda JavaProject

Kliknuti na *Next*, čime se otvara prozor *New Java Project*:

- u polje *Project name* uneti ime projekta sa malim početnim slovom
- u delu *Project layout* selektovati opciju *Use project folder as root for sources and class files*
- kliknuti na *Finish*

Napravljeni projekat je vidljiv u prostoru *Package Explorer* koji se nalazi levo od glavnog dela prozora. Klikom na trouglič ispred imena projekta, otvara se njegov sadržaj, koji je trenutno prazan. Jedino je importovana sistemska biblioteka (JRE System Library) i njen sadržaj se može pregledati na isti način. Nama je od interesa jedino *rt.jar*, gde se nalaze java.* paketi koji će biti korišćeni tokom kursa (preskočiti sve com.sun.* pakete, kao bi se došlo do java* paketa).

2. Pravljenje paketa:

- desni klik na ime napravljenog projekta u *Package Explorer*-u, onda New → Package (ili samo selektovati ime projekta i kliknuti na ikonu *New Java Package* u toolbar-u (žuti kvadrat sa krstićem))
- u polje *Name* uneti ime paketa (sa malim početnim slovom) i kliknuti na *Finish*

Kreirani paket je vidljiv u *Package Explorer*-u i trenutno je prazan, te je ikona sivi kvadrat sa krstićem.

3. Pravljenje klase:

- desni klik na ime napravljenog paketa u *Package Explorer*-u, onda New → Class (ili samo selektovati ime paketa i kliknuti na ikonu *New Java Class* u toolbar-u (desno od ikone *New Java Package*))
- u polje *Name* uneti ime klase (sa velikim početnim slovom, bez ekstenzije .java). Ako klasa sadrži metod main, tj. ako se radi o test-klasi, čekirati polje ispred opcije *public static void main(String[] args)*. Ukoliko klasa nasleđuje drugu klasu, u polje *Superclass* uneti ime natklase, a ako implementira jedan ili više interfejsa, u polje *Interfaces* zadati njihova imena. Kliknuti na *Finish*.

Napravljena klasa je vidljiva u *Package Explorer*-u. Ikonica ispred imena paketa više nije sivi, već žuti kvadrat, što znači da paket više nije prazan.

Automatski se u središnjem delu ekrana otvara datoteka *Ime_klase.java* sa dodatom package deklaracijom, zaglavljem za definiciju klase (*public class Ime_klase*) i dodatim metodom main, ukoliko je odgovarajuća opcija bila čekirana prilikom pravljenja klase.

4. Pokretanje Java aplikacije:

Nakon što su sve izmene u programu sačuvane:

- kliknuti na ikonicu *Run* (zeleni krug sa belim trougličem u sredini) u toolbar-u. Ako se pojavi prozor, čekirati *Run As Java Application*
- ili, desni klik na radnu površinu gde je prikazan sadržaj klase koja sadrži metod main, pa iz padajućeg menija izabrati *Run As → Java Application*
- ili, iz menija *Run*, izabrati *Run As → Java Application*